Opgave: Fun with Exceptions

1. Skriv en klasse med en (ikke-statisk) run-metode.
2. Opret en main-metode, der kalder run-metoden.
3. Test at dette virker (så du fx ikke får en ”static call outside not-static context bla-bla ….”.
4. I run-metoden opretter du et String-array med 10 elementer. Bemærk: Brug ikke ArrayList, for så virker dette ikke – brug et array.
5. Skriv et for-loop, der tæller fra 0 til String-arrayets længde + 1 (altså et trin ”for langt”). For hvert gennemløb tildeles i’s værdi til det pågældende element i array’et. Udskriv også indholdet af det aktuelle element i String-arrayet på skærmen, så du kan følge med.
6. Kør programmet. Det er ikke meningen at du skal håndtere fejlen i denne øvelse, men bare trigge den og se hvordan compileren selv sætter den.

Dette skulle gerne give dig følgende exception:

